**Documentation du Projet - Gestion d'un Restaurant**

**I. Présentation du Projet**

**1. Introduction**

Nous avons entrepris le développement d'une application de gestion de restaurant en réponse aux besoins spécifiques d'un grand compte de la restauration.

Ce document présente les détails de la partie back-end de l'application. Le projet vise à automatiser les tâches liées à la gestion globale du restaurant.

**2. Recueil du Besoin**

**2.1 Cycle de vie d'une Transaction**

Le processus de gestion des transactions implique

* L’accueil des clients
* La prise de commandes
* La préparation des plats et boissons
* La livraison
* Le règlement
* La sauvegarde des factures

**2.2 Cycle de vie d'une Journée de Travail**

La gestion quotidienne comprend

* La planification du personnel
* La réalisation des transactions
* Le nettoyage
* La gestion des stocks
* L'impression de listes de courses
* Le monitoring des performances.

**2.3 Contraintes Additionnelles**

* Composition minimale de l'équipe pour l'ouverture du restaurant.
* Limite de travail consécutif pour les employés.
* Gestion flexible des contrats des employés.
* Statisme de la carte du restaurant.
* Gestion des ruptures de stock.

**2.4 Carte du Restaurant**

Salades : 9€  
Potages : 8€  
Burgers : 15€  
Pizza : 12€

Limonade : 4€   
Cidre doux : 5€  
Bière sans alcool : 5€   
Jus de fruit : 1€   
Verre d’eau : Gratuit

**2.5 Recommandations de l'UX Designer**

Des écrans spécifiques sont recommandés pour différentes actions telles que la prise de commandes, la gestion des employés, et le monitoring des performances.

**II. Organisation**

**1. Groupe**

Le projet sera réalisé en trinôme par les étudiants suivants :

* Raphaël Sokolowski
* Alixe Maerte
* Alexandre Deberdt

**2. Répartition des tâches**

Alixe :

* Action du serveur
* Organisation cycle journée
* Organisation cycle transaction
* Documentation

Raphaël :

* Gestion manager
* Gestion restaurant
* Organisation globale du code
* Organisation menue

Alexandre :

* Gestion stock
* Organisation facture
* Diagramme UML

**III. Documentation**

Ajouter ICI le diagramme UML

Et une description des classes  
  
Alex tu peux le faire ?